

Glossaire

Age : technique en remontant	Kihon : enchaînement de mouvement
Ashi : jambe, technique de jambe	Ko : petit
Barai : balayage	Koshi : hanche
Bo : long bâton de 6 pieds	Kumité : combat préarrangé, simulation d'un combat parfait
Bogu : protecteur au corps	Mae : avant
Chudan : niveau du corps	Mawashi : technique circulaire
Dachi : position	Migi : droite
Do : le chemin, la voie	Morote : technique utilisant deux membres simultanément
Dojo : endroit où l'on pratique la voie, école	Nage : projeter, projection
Dojo Kun : règle de conduite, mode de vie	Nekozen : frappe utilisant le poignet
Empi : coup de coude	Nukite : frappe utilisant le bout des doigts
Eneri : technique qui vient de l'arrière	O : grand
Gari : fauchage	Oei : technique en avançant
Gatame : immobilisation	Okuri : un petit pas
Gedan : niveau des jambes	Oroshi : technique en descendant
Geri : coup de pied	Otoshi : tombé
Guruma : roue, enrouler	Sensei : professeur, maître
Gyaku : renversé	Shindo : la voie (...de l'évolution)
Haishu : technique utilisant le revers de la main ouverte	Shomen : place d'honneur
Haïto : technique utilisant le côté de la main	Shotei : technique avec la paume de la main
Hidari : gauche	Shuto : technique avec le tranchant de la main
Hirate : technique avec l'intérieur de la main	Tobi : sauté
Hiza : coup de genou	Tzuki : coup de poing
Hoko : déplacement	Uchi : attaque
Jodan : niveau du visage	Uke : partenaire ou un bloque
Judo : voie de la souplesse	Ukemi : chute
Kage : technique crochétée	Uraken : technique avec le revers de la main
Kakato : talon	Ushiro : arrière ou en pivotant/ en montrant le dos
Kame : garde	Yoko : de côté
Karate : Kara = vide, te = main, donc technique	
Kata : combat imaginaire contre plusieurs adversaires, forme	

Nombre en japonais			
1 / Ichi	2 / Ni	3 / San	4 / Chi OU Yon
5 / Go	6 / Roku	7 / Shichi	8 / Hashi
9 / Ku	10 / Jû	100 Hyaku	